

BASES DEL TORNEO CABALLEROS TEMPLADOS



Nº de participantes:

El evento tendrá capacidad para **20 jugadores** con posibilidad de ampliarse a 22 si la ocasión lo requiere.

Registro y pago de entradas:

El precio de la inscripción será de **12 €** por participante. A pagar en el local de Caballeros Templados o por transferencia bancaria con una fecha límite de **7 días antes del evento**. El nº de cuenta se solicitará por correo electrónico a la dirección ajrose87@gmail.com. No será totalmente confirmada la plaza hasta no haber abonado la reserva.

Deberán mandarse las listas de ejército por correo electrónico a la misma dirección mencionado con un límite de 3 antes del torneo para su verificación. No se admiten listas en mano.

Una vez superado el número de participantes máximo pueden registrarse más jugadores como reservas siguiendo el procedimiento descrito más arriba. Se les avisara con al menos 24h antes del torneo para su posible participación. Estas personas podrán efectuar el pago el mismo día del torneo.

Sólo se devolverá el dinero de la entrada en caso de no asistencia por causa justificada y aviso previo a ajrose87@gmail.com con un mínimo de 72 horas antes del comienzo del torneo. Deberá entregarse el justificante de pago para verificar la devolución.

En caso de retraso o ausencia sin justificación NO se devolverá el dinero.

Horario:

10:00	Pasar lista y matar a los tardones. Llamar a reservas. Emparejamientos.
10:30 - 12:45	Batalla de la 1º Ronda.
12:45 - 13:00	Se recogen resultados de la ronda 1 y nuevos emparejamientos.
13:00 - 14:00	Batalla de la 2º Ronda / primera parte
	--- Pausa para comer -----

NOTA: Los jugadores deben dejar los ejércitos desplegados en la mesa tal cual esté la partida en curso.

16:00 - 17:30	Batalla de la 2º Ronda / segunda parte
17:30 - 17:45	Se recogen resultados de la ronda 2 y nuevos emparejamientos.
17:45 - 20:00	Batalla de la 3º Ronda.
20:30	Entrega de premios

Normativa del Torneo

El torneo constará a 3 Batallas y clasificación tipo "Suizo", con las siguientes normas:

- El primer emparejamiento se realizará de manera aleatoria. El resto de emparejamientos se realizará únicamente por Puntos de Victoria (PV) acumulados.
- Se intentara que los jugadores no repitan rival ni mesa de juego a lo largo del torneo. Las mesas de juego tendrán un tamaño oficial de 180 x 120cm y estarán convenientemente dotadas de escenografía, que será fija durante todo el torneo y en ningún caso se podrá variar su posición en la mesa.
- Listas de Ejército oficiales de 2500 puntos, en base a los Libros más actualizados hasta el momento.
- Se usaran todas las correcciones y Faq's aparecidas hasta el momento. <http://www.games-workshop.es>
- Las miniaturas deben estar todas perfectamente montadas y representadas (CLVECE "como lo ves es como es"). La organización se reserva el derecho de descalificar en las categorías pertinentes a los jugadores que incumplan esta regla.

Se usaran los escenarios Línea de Batalla, Batalla al Amanecer y Encuentro Fortuito, sin orden preestablecido.

Restricciones

- NO se pueden usar Personajes Especiales
- El hechizo "Sol púrpura de Xerus" del saber de la muerte podrá lanzarse únicamente con 4 dados de energía como máximo.
- Las unidades no podrán estar compuestas por más de 50 miniaturas ni superar un valor total en puntos de 450. Esto no incluye personajes dentro de la unidad.

Puntuaciones Y Clasificación.

Se deberán contar los Puntos de Batalla tal y como se indica a continuación, omitiendo las puntuaciones del reglamento de 8ª.

- Una unidad a mitad de efectivos o heridas redondeando a la baja otorgara al contrario la mitad de su coste en PB.
- Aquellas unidades que estén huyendo o fuera de la mesa al final de la partida otorgaran todos sus PB
- +100PB por general caído
- +100PB por portaestandarte de batalla caído.
- +25PB por cada estandarte de unidad capturado

Los jugadores deben calcular la diferencia de PB entre ambos y consultar la siguiente tabla aplicar sus Puntos de Victoria en esa ronda

- 0–250 PUNTOS DE BATALLA: 10–10
- 251-500 PUNTOS DE BATALLA: 9-11
- 501-750 PUNTOS DE BATALLA: 8-12
- 751-1000 PUNTOS DE BATALLA: 7-13
- 1001-1250 PUNTOS DE BATALLA: 6-14
- 1251-1500 PUNTOS DE BATALLA: 5-15
- 1501-1750 PUNTOS DE BATALLA: 4-16
- 1751-2000 PUNTOS DE BATALLA: 3-17
- 2001-2250 PUNTOS DE BATALLA: 2-18
- 2251-2500 PUNTOS DE BATALLA: 1-19
- +2501 PUNTOS DE BATALLA: 0-20

Además los jugadores tendrán la opción de calificar al rival por su deportividad en cada ronda, anotándole una puntuación entre 0 y 3 según lo satisfecho que esté.

Para dar un valor a la pintura, los jueces serán los encargados de evaluar bajo su criterio los ejércitos por su pintado y originalidad calificando:

- 0: ejercito sin pintar y con algunas faltas en la representación.
- 5: ejercito representado completamente
- 10: ejercito representado completamente y a medio pintar
- 15: ejercito pintado (al menos 3 colores) y representado a falta de algunas penas (tanto normales como de movimiento)
- 20: un ejército brillante, totalmente representado y pintado a todos los niveles.

Nota: se recuerda que será bajo criterio de los jueces, no seguir al pie de la letra.

La clasificación del torneo se obtendrá de la suma de los puntos por Batallas, puntos de Deportividad y por Pintura, el que más puntos obtenga entre ambos será el vencedor del Torneo.

Nota: En caso de haber empate en los PB se compararán los PV obtenidos a lo largo del torneo.

Premios

Más del 75% de la recaudación de las entradas será repartida en premios en cheques *GoblinTrader* que es uno de nuestros colaboradores. Los premios serán para:

- **Mejor General**
- **2º Mejor General**
- **3º Mejor General**
- **Mejor Ejército pintado** (esto lo decidirán los jueces)
- **Mejor Jugador** (deportivo)

➤ **Cuchara de palo** (peor resultado del torneo)

Los premios serán acumulativos a excepción de los de General que no podrán repetirse entre ellos. La cuantía de los mismos se determinara según la participación.

Ante todo Deportividad

Se supondrá la deportividad de todos los jugadores en todo momento y por ello se aportará premio en esta categoría. Serán los propios jugadores los que habrán decidido el ganador de este premio a lo largo de las partidas. En caso de empate se hará un sorteo entre ellos.

En caso de que sucediera algún percance entre los jugadores, la organización podrá amonestar de la misma manera a cualquier jugador si lo ve oportuno. Estas amonestaciones podrán incidir en la clasificación final y/o en la obtención de premios.

¿Que necesitas llevar?

- ✓ La entrada o justificante de pago.
- ✓ Las minis de tu ejército!
- ✓ Al menos dos copias de su lista de ejército y una copia de estas bases.
- ✓ Los reglamentos y codex necesarios de tu ejército.
- ✓ Cinta métrica, dados, plantillas y marcadores o bolígrafo.